

Tour préliminaire Festival foot u13 PITCH

Jour de Coupe

Un protocole

*Avant et après la
rencontre*

5' 

**Une série de coup de
pied de réparation
avant chaque match**

15' 

2 ou 3 Matches

8 c 8

60' max 

Philosophie et objectifs

Du Jour de Coupe

U13

- S**outenir ses coéquipiers,
- O**rganiser des compétitions sur un après-midi,
- L**imiter l'impact de la défaite,
- I**nitier les gardiens et joueurs aux 1 c 1,
- D**évelopper la confiance en soi,
- A**pprendre à se dépasser dans le respect des règles,
- R**éussir à maîtriser ses émotions,
- I**ntroduire des rencontres à enjeu,
- V**irer un coup de pied de réparation,
- E**ncourager la prise d'initiative des joueurs.



Espace de jeu

Idem Critérium U12/U13

Lois du jeu

Idem Critérium U12/U13

Tour préliminaire Festival foot u13 PITCH

7 critères à 4 équipes et 9 critères à 3 équipes.

Victoire : 4 points

Défaite : 1 point

L'équipe qui remporte son critérium se qualifie pour la phase finale départementale



Jour de Coupe U12/U13

Organisation

- Différentes formules selon critérium à 4 ou 3 équipes.
- Toutes les rencontres débutent par une série de coup de pied de réparation. En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

Pour débiter

**Coup de pied de
réparation avant chaque
rencontre**

Formule rencontres au choix

**Critérium à 4 équipes. 3 x 20
minutes (2 mi-temps de 10
minutes)**

A x B

C x D

A x C

B x D

A x D

B x C

**Critérium à 3 équipes. 2 x 30
minutes (2 mi-temps de 15
minutes)**

A x B

A x C

B x C



Jour de Coupe U12/U13

Organisation des coups de pied de réparation

- 4 tireurs avant chaque match,
- Faire tirer un maximum de joueurs durant l'après midi,
- Dont le gardien de but.
- En cas d'égalité à la fin de la série un 5^{ème} tireur s'avance...

